

Structurer les connaissances

Usage de logiciels usuels



CYCLE 3

» Fin de cycle

Pour simplifier le travail au collège ou à la maison, on utilise des **logiciels** à partir d'un ordinateur.

- Ces **logiciels** permettent de :

## Écrire du texte

Traitement de texte



LibreOffice Texte    Microsoft Word



Google Docs

## Présenter agréablement un document

Texte, images  
Diaporama animé



LibreOffice Présentation    Google Slides



LibreOffice Dessin

## Faire des tableaux avec ou sans calcul

Tableur



LibreOffice Classeur    Google Sheets

## Communiquer

Messagerie



Gmail



Fournisseurs d'accès

## Accéder à internet

Navigateur internet



Google Chrome    Mozilla Firefox



Safari

## Faire des recherches sur internet

Moteur de recherche

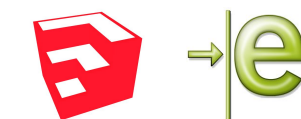


Google    Qwant



Bing

## Dessiner des objets, les faire tourner



Edrawings    Sketchup

## Programmer un objet (robot)



Scratch    mBlock

Structurer les  
connaissances

Usage de logiciels usuels



CYCLE 3

» Fin de cycle

- Pour réaliser le travail demandé, il faut savoir **utiliser simplement** le logiciel et **choisir** le bon **logiciel**.

## Comment enregistrer son travail ?

Cliquer sur l'icône "Enregistrer" 

La **première fois**, on donne un **nom** au fichier et un **dossier** de rangement.

On enregistre son travail **à tout instant** sans attendre d'avoir fini son travail.

## Comment mettre en forme du texte ?

Choisir la position des paragraphes (aligner à droite, à gauche, centrer ou justifier)




Formater les polices (**gras**, *italique*, souligné...)



Respecter les règles de ponctuation, les espaces...

## Comment retrouver son travail ?

1. Cliquer sur l'icône "Ouvrir" 
2. Choisir le bon stockage (local ou distant), le bon dossier et le bon fichier.

## Comment insérer une image ?

Cliquer sur l'icône **Image** 

**Pour écrire un texte** : on choisit LibreOffice Texte 

**Pour décorer la page de garde** : on choisit LibreOffice Dessin 

**Pour accéder à Internet** : on choisit Mozilla Firefox 

**Pour rechercher une image sur Internet** : on choisit Qwant 

**Pour programmer un robot** : on choisit Scratch 

Les **logiciels** permettent de **réaliser** un **travail** comme par exemple : écrire un texte, présenter, communiquer, rechercher sur internet, programmer un robot...  
Il faut savoir **choisir le bon logiciel** et **l'utiliser simplement** en utilisant ses fonctions comme : enregistrer, mettre en forme le texte, insérer une image...