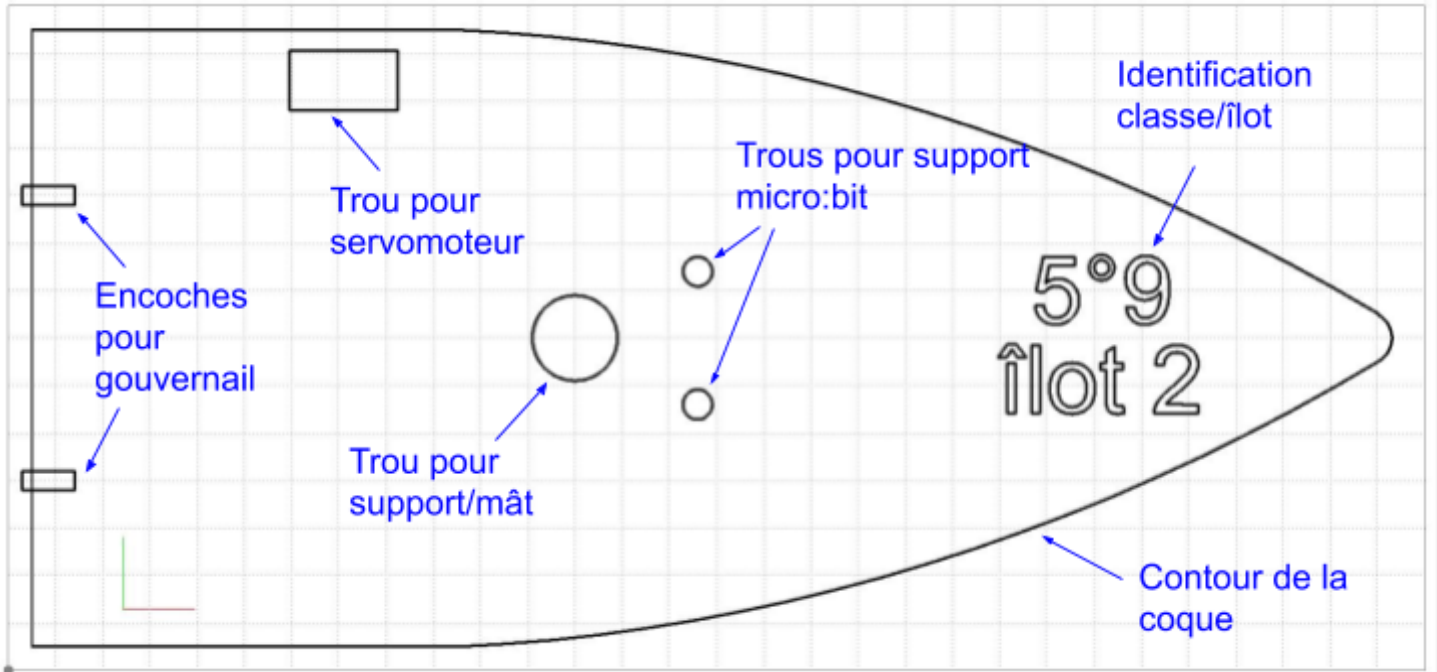


Modélisation 2D de la coque du prototype



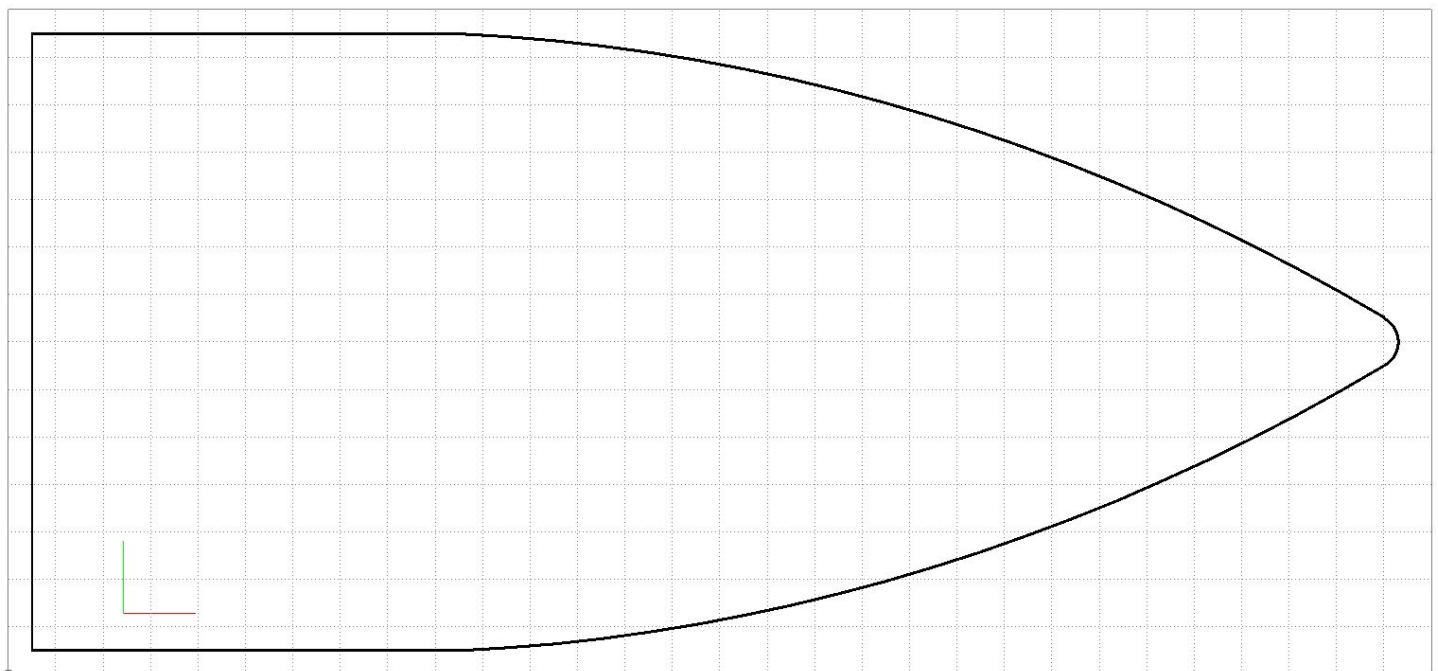
Mode CAO 

Objectif

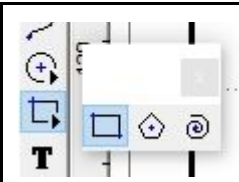
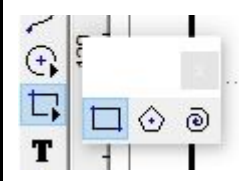


Mode opératoire


0- Contenu du fichier de départ "bateau.grl" : le contour de la coque est donné (**ne doit pas être modifié**).





1- Dessin des encoches pour gouvernail

Dessiner un premier rectangle Coordonnées : X = 3 mm ; Y = 38 mm ; Z = 0 mm Dimensions : dX = 11 mm ; dY = 4 mm ; dZ = 0 mm	
Dessiner un second rectangle Coordonnées : X = 3 mm ; Y = 98 mm ; Z = 0 mm Dimensions : dX = 11 mm ; dY = 4 mm ; dZ = 0 mm	

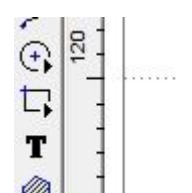
2- Dessin du trou pour le support/mât

Dessiner un cercle (centre et rayon) Coordonnées : X = 111 mm ; Y = 61 mm ; Z = 0 mm Dimensions : dX = 18 mm ; dY = 18 mm ; dZ = 0 mm	
--	---

3- Dessin des trous pour le support de la carte micro:bit

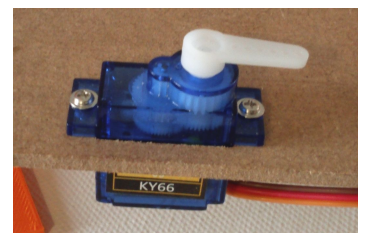
Dessiner un premier cercle (centre et rayon) Coordonnées : X = 142.9 mm ; Y = 52.9 mm ; Z = 0 mm Dimensions : dX = 6.2 mm ; dY = 6.2 mm ; dZ = 0 mm	
Dessiner un second cercle (centre et rayon) Coordonnées : X = 142.9 mm ; Y = 90.9 mm ; Z = 0 mm Dimensions : dX = 6.2 mm ; dY = 6.2 mm ; dZ = 0 mm	

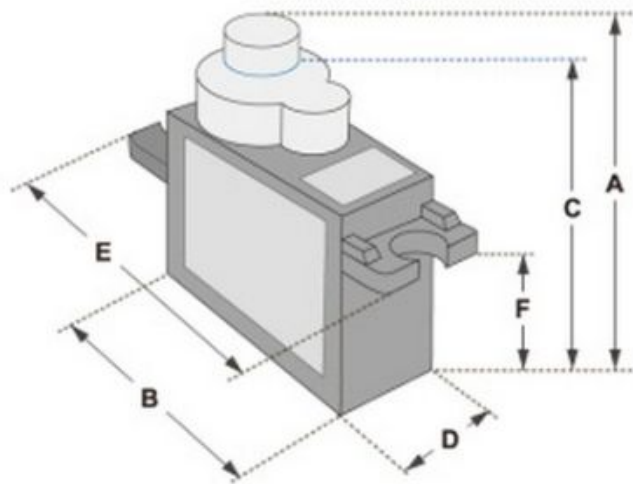
4- Dessin du trou pour le servomoteur

Dessiner unà définir..... Coordonnées : X = 59.5 mm ; Y = 118 mm ; Z = 0 mm Dimensions : dX = ...à définir... mm ; dY = ...à définir... mm ; dZ = 0 mm	
---	---

dX = longueur du corps de servomoteur (voir dimensions ci-après)

dY = largeur du corps de servomoteur + 0.6 mm pour prendre en compte l'épaisseur des autocollants (voir dimensions ci-après)





Dimensions & Specifications	
A (mm) :	32
B (mm) :	23
C (mm) :	28.5
D (mm) :	12
E (mm) :	32
F (mm) :	19.5
Speed (sec) :	0.1
Torque (kg-cm) :	2.5
Weight (g) :	14.7
Voltage :	4.8 - 6

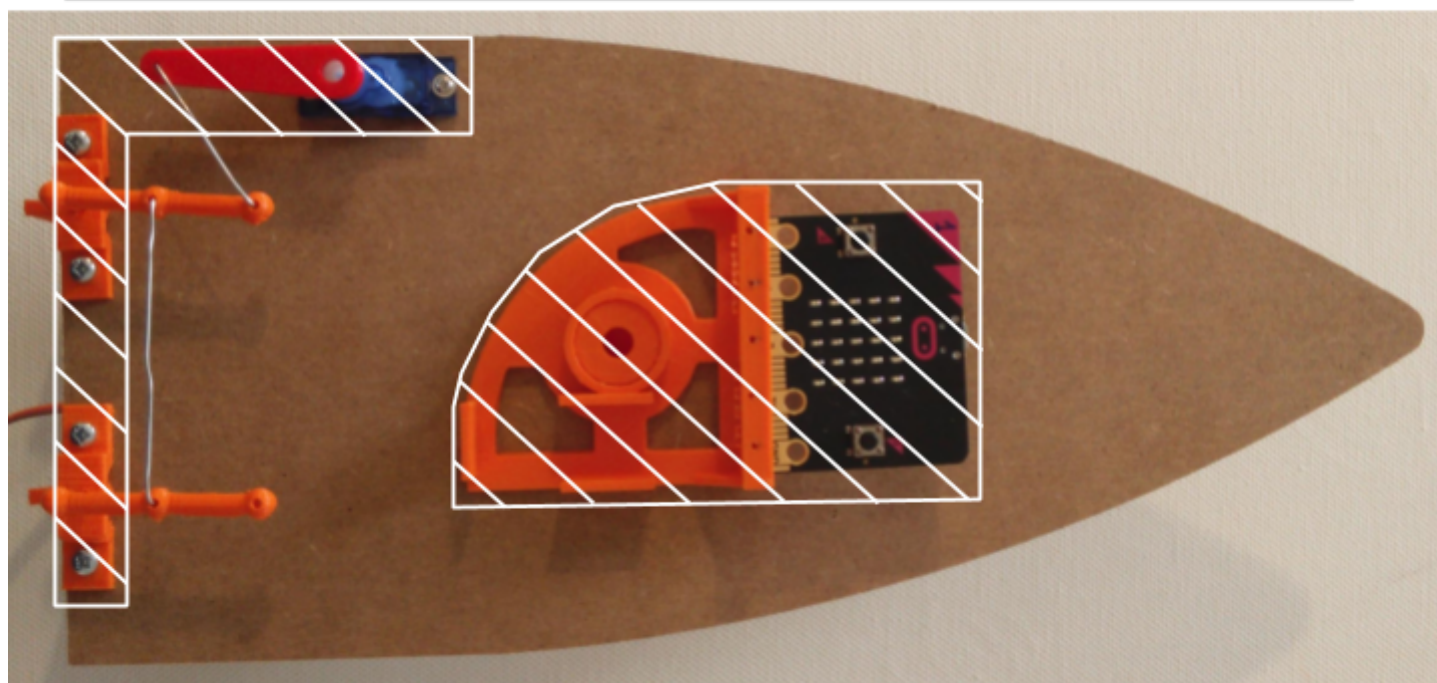
5- Dessin de la gravure d'identification de la classe et de l'îlot

Dessiner unà définir..... Coordonnées : X = ...libre... mm ; Y = ...libre... mm ; Z = 0 mm Police : ...libre... Taille : ...libre...	
---	--

Possibilité de faire pivoter le texte : sélectionner le texte > clic droit sur la sélection > Transformation > Rotation > indiquer l'angle souhaité.

Voir ci-dessous les zones masquées interdites pour la gravure d'identification de la classe et de l'îlot.

Zones interdites pour la gravure de l'identification de la classe et de l'îlot



6- Enregistrer dans U:(perso) sous le nom "bateau5emeXilotY" (avec X le numéro de la classe et Y le numéro de l'îlot) : Barre de menu > Fichier > Enregistrer sous ...