Réalité Augmentée avec Wikitude

0

A- Création de la solution de réalité augmentée avec Wikitude

1	Se connecter au service en ligne Wikitude Studio	📀 wıkıtude
	> site technopc > coin élève > Wikitude > renseigner dans la boîte "Studio Login" l'Email "techno4eme@collegegujan.fr" et le mot de passe (à demander au professeur) > se connecter (bouton SIGN IN).	Sign in with Google Or Email Ecchno4eme@collegegujan.fr Password SIGN IN SIGN IN And registered yet? Create Account Forgot your credentials? Reset Password
2	<u>Ajouter sa cible dans son projet</u> :	4° Activité 1-2 O targets
	> cliquer sur le projet au nom de votre classe > cliquer sur le bouton "ADD IMAGE TARGETS" > rechercher la cible de votre îlot (T/travail/TechnologiePC/4éme/Activité 1-2/Cibles/ciblellotx.jpg) > Télécharger (bouton UPLOAD).	ADD IMAGE TARGETS
3	Ajouter un bouton permettant d'ouvrir le site internet du cabinet ArcHighTec : > clic sur bouton · choisir la couleur, le type de bouton et saisir l'url du site internet du cabinet ArcHighTec (http://sites.google.com/collegegujan.fr/archightech) > clic sur bouton INSERT > clic sur le bouton > déplacer le bouton dans le coin avant droit de la grille. Button Predefined Custom Bouton couleur du fond: gris Lint: http:// Lint: http:// Lint: http://	Image: Projet Inserer Image: Projet Image: Projet Image: Projet Image: Projet

4	Associer le modèle 3D à la cible :	<		Projet	Inse
	 > cliquer sur la cible > clic sur bouton > rechercher la modélisation 3D de la maison au format wt3 (T/travail/TechnologiaPC/4éme/Activité) 			3D A	
	1-2/fichiers wt3/maison_ilotx.wt3).		Insérei	r 3D Model	
5	Positionner la modélisation 3D :	۳ [U	U	•
		îŢ		0.2	
	> cliquer sur le modèle 3D pour le centrer au dessus de la cible >		W	h	d
	modifier l'échelle pour adapter la largeur du modèle 3D à environ 28 divisions de la grille.				
L	1				

B- Effectuer un test.

1	Obtenir le QR code de test :	e wikitude Studio Editor			
	> cliquer sur Aperçu (barre de menu).	K Projet Inserer Voir Apercu			
2	Tester la réalité Augmentée avec la tablette :				
	 > lancer l'application QR Code Reader sur la tablette > scanner le QR code présent dans l'aperçu > ouvrir l'url (OK) > <u>Terminer l'action avec</u> Wikitude <u>Cette fois seulement</u> > scanner la cible présente dans l'aperçu et attendre l'apparition du modèle 3D de la maison > tester le bouton intégré à la réalité augmentée. 				
3	Fermer l'aperçu :				
	> bouton Fermer				